

Cím

Ki nevet a végén játékról készült videó alapján a játékmenet követése

Témavezető

Pataki Péter, ARH Zrt., peter.pataki@arh.hu

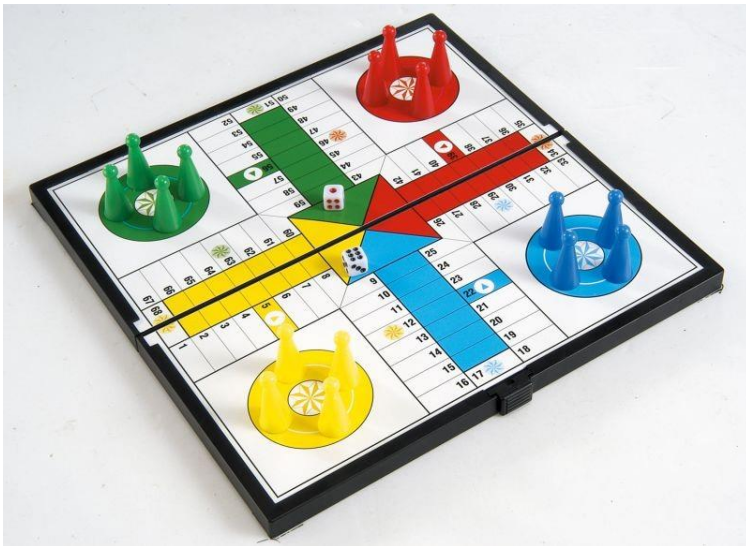
A téma leírása

A ki nevet a végén nevű, jól ismert társasjátékról készült videó felvétel alapján a képfeldolgozás eszközeit használva kell a játékot lekövetni, rekonstruálni.

Első félévben a videó képekre bontása, az egyszerű táblaelemek (mezők, stb) élkeresőkkel, és egyéb elemi képfeldolgozási eszközökkel történő detektálása az elérendő cél.

Második félévben a bábúk helyzetének és színének meghatározása következik, ezáltal követve a játék menetét.

Harmadik félévben a (táblán történő) kockadobás eredményének felismerése következhet, felhasználva neurális hálós eszközöket.



A hallgatóktól elvárt készség, ismeret

C++ programozási ismeret, vagy motiváció ennek gyors megismerésére, előnyt jelentenek képfeldolgozási ismeretek

Hivatkozások

Nincs igazából irodalma, de pl az alábbi könyv megfelelő fejezetei hasznosak lehetnek:

Peter Norvig, Stuart J. Russell:

Mesterséges intelligencia – Modern megközelítésben